

## LEADER projektu iesniegumu pieņemšanas kārtā, ko izsludina biedrība "Lauku partnerība ZIEMEĻGAUJA"

Programmas darbības teritorija	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beverīnas novads;</li> <li>• Strenču novads;</li> <li>• Apes novada Gaujienas un Virešu pagasti;</li> <li>• Burtnieku novada Ēveles pagasts;</li> <li>• Smiltenes novada Grundzāles pagasts;</li> <li>• Valkas novada Zvārtavas, Vijciema, Valkas un Ērgemes pagasti un Valkas pilsēta.</li> </ul>
Attiecināmās izmaksas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Būvniecības izmaksas un būvmateriālu iegāde</li> <li>• Pamatlīdzekļu un programmnodrošinājuma iegāde</li> <li>• Ar sabiedriskām attiecībām saistītās izmaksas</li> <li>• Patentu, licenču, autortiesību, preču zīmju saņemšanas un izmantošanas izmaksas</li> <li>• Vispārējās izmaksas</li> <li>• Darbinieku kvalifikācijas paaugstināšanas izmaksas</li> </ul>
Atbalsta pretendents*	<p>Juridiska (tostarp biedrība /nodibinājums) vai fiziska persona, kas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veic saimniecisku darbību (apgrozījums līdz 70 000 EUR noslēgtajā gadā pirms projekta iesniegšanas);</li> <li>• plāno veikt saimniecisku darbību (saistīto uzņēmumu apgrozījums līdz 70 000 EUR noslēgtajā gadā pirms projekta iesniegšanas).</li> </ul>
Maksimālā attiecināmo izmaksu summa vienam projektam	<b>50 000 EUR</b>
Atbalsta intensitāte	<b>70%, kopprojektam - 80%</b>
Projektu iesniegšana	<b>15.11.2021. - 15.12.2021.</b>

\*Kopprojekta realizācijas gadījumā prasības pretendentiem var atšķirties.

### Sīkāka informācija par atbalstāmām iniciatīvām:

<b>1. Jaunu produktu un pakalpojumu radīšana, esošo attīstīšana un realizācija tirgū</b>	
Rīcības apraksts	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jaunu produktu un pakalpojumu radīšana, esošo produktu un pakalpojumu attīstīšana, to realizēšana tirgū un kvalitatīvu darba apstākļu radīšana;</li> <li>• Lauksaimniecības produktu pārstrāde, to realizēšana tirgū un kvalitatīvu darba apstākļu radīšana;</li> <li>• Darbinieku produktivitātes kāpināšana.</li> </ul>